



Freeware pour MacOSX, Windows, Linux

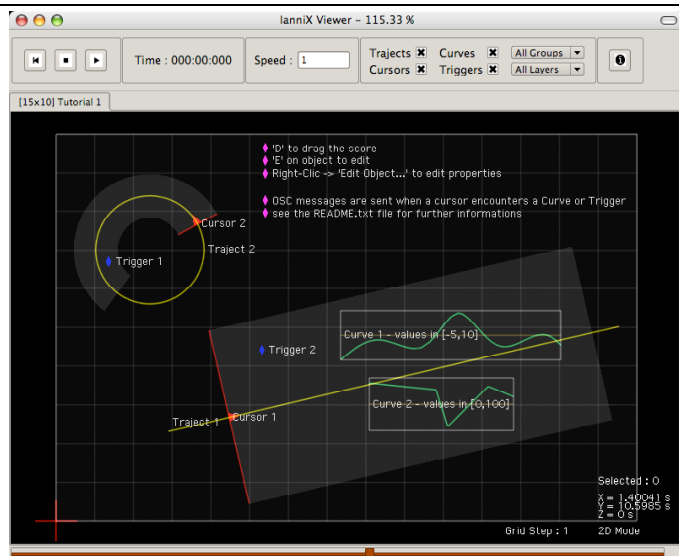
<http://iannix.la-kitchen.fr/>

« an OSC poly-temporal meta-sequencer, from the UPIC (Iannis Xenakis) »

« IanniX propose une représentation graphique multidimensionnelle, multiformelle et multidocument, permettant la création d'objets comme des courbes (pour manipuler des valeurs de paramètres), des triggers (pour déclencher des événements fixes) et des trajectoires associées à des curseurs (pour lire les espaces). C'est une sorte de métaséquenceur polytemporel. IanniX utilise le protocole OSC pour communiquer de façon bidirectionnelle avec divers logiciels (PureData, Max/MSP, OpenMusic, SuperCollider, Processing, VirChor...). IanniX est un logiciel multiplateforme sous licence GPL compatible avec les environnements Linux, Mac OS ou Win32.

IanniX a été conçu en hommage à Iannis Xenakis, concepteur de l'UPIC.

IANNIX ALONE DO NOT PRODUCE ANY SOUND !! »



Téléchargement :

http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=174402

Voir: <http://sourceforge.net/projects/iannix>

On y trouve des exemples d'utilisation de Iannix avec :

Chuck	http://chuck.cs.princeton.edu/
Processing	http://www.processing.org/
PureData	http://puredata.info/
QuartzComposer	http://developer.apple.com/graphicsimaging/quartz/
SuperCollider	http://supercollider.sourceforge.net/

En Décembre 2007, les versions de Iannix sont :

IanniX-0.650b pour MacOSX, IanniX-0.640b pour Windows, IanniX-0.640b pour Linux...

Installation :

Sous MacOSX :	1 Décompresser IanniX-0.650b-OSX.tgz 2 Déplacer le dossier IanniX obtenu dans le dossier Applications
Sous Windows	1 Décompresser IanniX-0.640b-Windows.zip 2 ...
Sous Linux	1 Décompresser IanniX.tar 2 ...

OSC (OpenSound Control)

Configuration OSC par défaut : In port : 1980

Exemples de message OSC envoyés par IanniX:

Out port : 1979

/iannix/curves 1 90.1565

/iannix/triggers 0 45

/iannix/score/play 0

/iannix/score/curve 0 1 0 0 100 3.72515

Utilisation

Un fichier Iannix est une « score », au format xml, avec l'extension .xml.

Le fichier score peut être vu avec un logiciel de traitement de texte.

Une score peut contenir 5 types d'objet :

- Curve
- Trigger
- Traject linear
- Traject circular
- Cursor

Principe : Un message OSC est envoyé quand un « Cursor » qui se déplace selon un « Traject » entre en « Collision » avec une « Curve » ou un « Trigger »

Un « Cursor » ne peut exister sans un « Traject »

Menu Help -> Tutorials -> Tutorial 1 (n'existe pas dans la version 0.640b pour Windows)

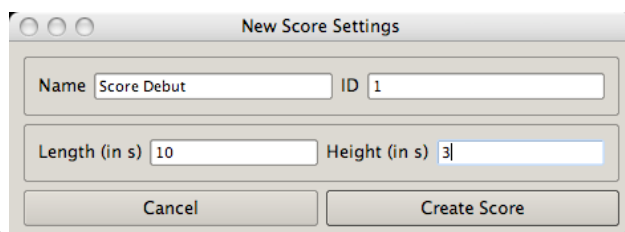
La « score » Tutorial 1 contient 2 curves, 2 triggers utiles (5 inutilisés), 1 traject linéaire, 1 traject circulaire, 1 cursor pour chaque traject.

Menu Modules -> OSC Console -> Start

Fenêtre Tutorial 1 -> 

Regarder dans OSC Console les messages OSC envoyés...

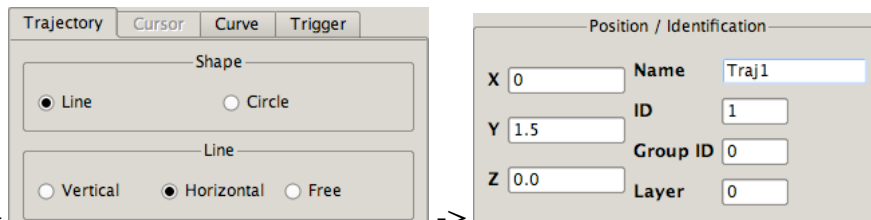
Création d'une score :



Menu File -> New Score ->

-> Create Score

Création d'un Traject :



Menu Modules -> Object Creator ->

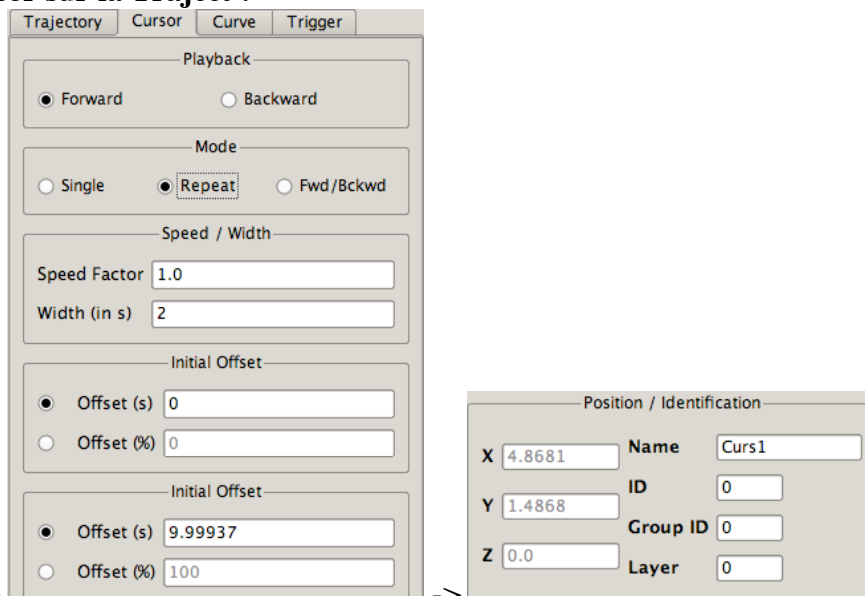
->

(Object Editor sous Windows)

Attention : X,Y,Z est le début du traject... Tirer le traject avec la souris...

Taper E sous MacOSX pour Editer graphiquement le Traject

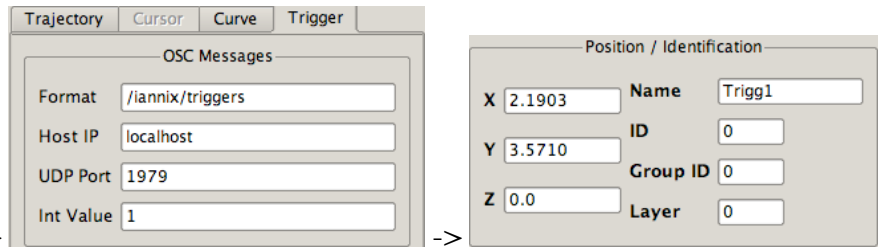
Création d'un Cursor sur la Traject :



2 x clic la Traject ->

Menu Display -> Show Cursors Impact Zones

Création de Triggers :



Menu Modules -> Object Creator -> (Object Editor sous Windows)

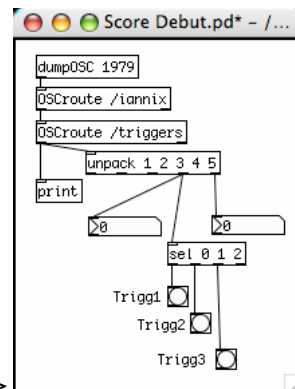
Maintenir Majuscule pour déplacer un objet sous Windows
Ajouter plusieurs Triggers, avec des ID différents...

On obtient :



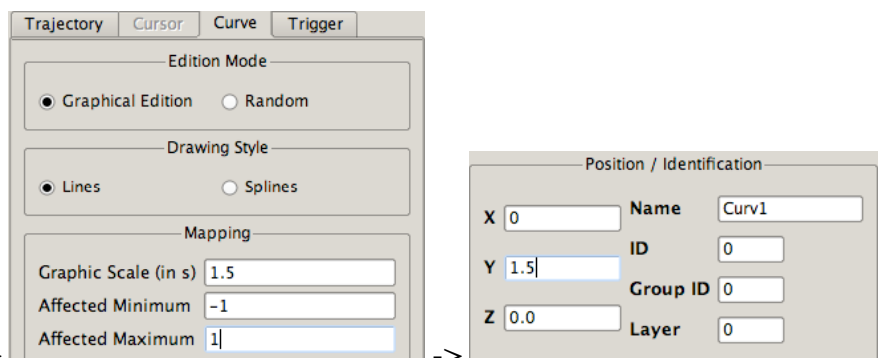
Trigger	localhost:1979	/iannix/triggers	0 0	0 0	1
Trigger	localhost:1979	/iannix/triggers	0 0	0 1	1
Trigger	localhost:1979	/iannix/triggers	0 0	0 2	1
Trigger	localhost:1979	/iannix/triggers	0 0	0 0	1

Menu Modules -> OSC Console -> Start -> et [play] ->

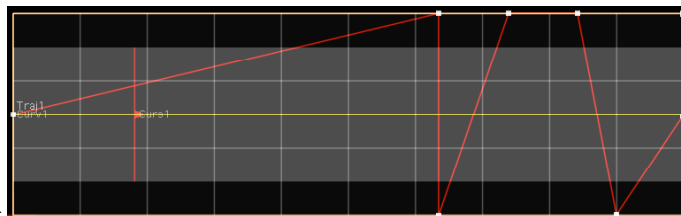


Un patch PureData qui reçoit ces Trigg envoyés par Iannix ->

Création d'une Curve :



Menu Modules -> Object Creator ->



-> clic des points... ->

Modification d'une Curve :

Sélectionner la Curve : Clic droit -> Select Objects... -> ... -> Curves xx

Taper E (Edition) -> les points de la courbe sont affichés

Déplacer les points (Utiliser au besoin Menu Display -> Snap to Grid)

Taper A pour ajouter un point (Ajouter des points pour rallonger une Curve)

Taper K pour supprimer un point

Taper E pour sortir du mode Edition

Modifier la longueur d'une Curve en déplaçant le dernier point

Taper A pour changer l'angle d'une Curve

Pour changer la hauteur de la Curve : Clic droit -> Edit Object... -> Change Bounds ->

-> -2 et 2 par exemple

Pour changer l'échelle verticale de la Curve : Clic droit -> Edit Object... -> Change Bounds ->

-> -2 et 2 par exemple et cocher Rescale Points to fit Bounds et Keep Graphical Aspect

Modification d'une Score :

Menu IanniX -> Preferences... -> Score -> Modifier Current Length, Current Height...

Raccourcis clavier (Voir Menu Help -> Keyboard ShortCuts):

+ / -	Zoom / UnZoom
Z	Rectangle de Zoom
Pomme R	Reset Zoom
Barre d'espace	Play / Stop
D	Déplacer la Score
2 x clic	Créer un objet
Majuscule	Sélectionner un objet (ou Clic droit -> Select Objects... -> ...)
E	Editer un objet
Ctrl E	Editer un Trigger sous Windows

Bugs

- Problème IanniX-0.650b pour MacOSX : Save un fichier (xxx.xml) dont le chemin d'accès contient & A l'ouverture le fichier apparaît vide

Voir « Méthode OSC (Open Sound Control) »